Projeto "Reusa" e seguindo o modelo de apresentação executivo/corporativo ideal para um Hackatoon:

1. Título e Tagline

Reusa  
"Transforme lixo em arte. Ganhe pontos. Mude o futuro."

1. Identificação do Problema

Milhares de toneladas de materiais recicláveis são descartadas incorretamente todos os dias no Brasil, enquanto o desemprego e a falta de capacitação continuam sendo uma barreira para milhões. Falta acesso a educação prática, acessível e recompensadora.

1. Apresentação da Solução

O Reusa é uma plataforma de cursos online voltada para o reaproveitamento de materiais recicláveis através do artesanato e da educação ambiental.  
Com um sistema de gamificação, os usuários acumulam pontos ao concluir cursos gratuitos e, como recompensa, ganham descontos ou acesso gratuito a cursos pagos na área de tecnologia da informação, ampliando suas oportunidades profissionais.

1. Demonstração (Opcional)

(Nesse momento, você pode mostrar um protótipo da interface do site, o sistema de pontos e como os cursos são estruturados. Pode ser um Figma, um vídeo curto ou uma simulação no navegador.)

1. Potencial de Mercado

O Brasil é o 4º maior produtor de lixo plástico do mundo, mas recicla menos de 2%.

O mercado de educação online e economia circular está em crescimento exponencial.

Cada vez mais empresas buscam projetos com impacto social e ambiental para apoiar (ESG).

1. Modelo de Negócio

Plataforma gratuita para usuários, com monetização via parcerias com instituições de ensino e empresas.

Cursos pagos em T.I. oferecidos com desconto através de parcerias educacionais.

Possibilidade de parcerias com marcas sustentáveis para patrocinar cursos e desafios.

1. Estratégia de Marketing e Aquisição de Usuários

Divulgação por meio de ONGs, escolas públicas e cooperativas de reciclagem.

Parcerias com influenciadores sustentáveis e artistas do artesanato.

Programas de indicação e campanhas em redes sociais para atrair novos usuários.

1. Análise da Concorrência

Diferente de plataformas como Domestika ou Coursera, o Reusa foca em:

Reciclagem com propósito

Gamificação com impacto

Recompensas reais ligadas à capacitação profissional

Não apenas ensinar, mas transformar vidas e o meio ambiente ao mesmo tempo.

1. Equipe

Nicolas Fernandes – Idealizador e Desenvolvedor

Isaac José Ferreira da Silva, Jullia Phietra, Arthur da Silva Freitas e Lucas Gabriel

1. Próximos Passos e Necessidades

Finalização do MVP com cursos básicos gratuitos.

Firmar parcerias com instituições de ensino e empresas de T.I.

Implementar o sistema de pontos e catálogo de recompensas.

Buscar apoio financeiro para escalar a plataforma.

1. Conclusão e Chamada para Ação

O Reusa é mais do que uma plataforma de cursos. É um passo real em direção a um mundo mais sustentável, criativo e com oportunidades para todos.  
Invista, apoie ou colabore com a gente. Vamos transformar o lixo em futuro.